

DRAKE, WINDRA

12

3

20

ST

9

-1

INT

16

3

GE

13

1

WEI

16

3

KO

13

1

CH

16

3



DRUIDE

Schwester von Armus und Hauswirtschafterin
(Druidin) auf dem Landsitz des Grafen

Druide
Menschen
chaotisch gut

RW ST

-1

RW GE

1

RW KO

1

RW IN

5

RW W

5

RW CH

3

TP Max

27

TP Schnitt

15

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

2

Erfahrungspunkte

900

weiblich



Aufenthaltsort

Auf der Marsch

☐ G5

Akrobatik

1

☐ G6

Athletik

-1

☒ G7

Auftreten

3

☐ G8

Einschüchtern

3

Fingerfertigkeit

1

Geschichte

3

Heilkunde

3

Heimlichkeit

1

Mit Tieren umgehen

3

Motiv erkennen

3

Nachforschungen

3

Naturkunde

3

Religion

3

Täuschen

3

Überlebenskunst

3

Überzeugen

3

Wahrnehmung

3

Pas. Wahrnehmung

13



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch