

JASPER, GRAF VON DER MARSCH

16

7

70

ST 16 3

INT 10 0

GE 13 1

WEI 10 0

KO 13 1

CH 13 1

KÄMPFER

Graf und Mörder seines Vaters Jacob

Kämpfer
Menschen
chaotisch neutral

RW ST	6
RW GE	1
RW KO	4
RW IN	0
RW W	0
RW CH	1

TP Max	77
TP Schnitt	42
Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	3
Erfahrungspunkte	23.000
männlich	
Aufenthaltort	
verstorben	

☐ G5	Akrobatik	1
☐ G6	Arkane Kunde	0
☐ G6	Atheltik	3
☒ G7	Auftreten	1
☒ G7	Einschüchtern	1
☐ G8	Fingerfertigkeit	1
☐ G8	Geschichte	0
☐ G8	Heilkunde	0
☐ G8	Heimlichkeit	1
☐ G8	Mit Tieren umgehen	0
☐ G8	Motiv erkennen	0
☐ G8	Nachforschungen	0
☐ G8	Naturkunde	0
☐ G8	Relgion	0
☐ G8	Täuschen	1
☐ G8	Überlebenskunst	0
☐ G8	Überzeugen	1
☐ G8	Wahrnehmung	0
☐ G8	Pas. Wahrnehmung	10



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch