

DRAKE, ARMUS

16

8

75

ST 18

4

INT 9

-1

GE 13

1

WEI 9

-1

KO 13

1

CH 13

1

KÄMPFER

Leibwache und Freund von Jasper, sowie Bruder und Windra

Kämpfer
Menschen
neutral

RW ST	7
RW GE	1
RW KO	4
RW IN	-1
RW W	-1
RW CH	1

TP Max	88
TP Schnitt	48

Bewegungsrate 9m
Übungsbonus 3
Erfahrungspunkte 34.000
männlich

Aufenthaltort
Landsitz des Grafen

☐ G5	Akrobatik	1
☐ G6	Arkane Kunde	-1
☐ G6	Atheltik	4
☒ G7	Auftreten	1
☒ G7	Einschüchtern	1
☐ G8	Fingerfertigkeit	1
	Geschichte	-1
	Heilkunde	-1
	Heimlichkeit	1
	Mit Tieren umgehen	-1
	Motiv erkennen	-1
	Nachforschungen	-1
	Naturkunde	-1
	Relgion	-1
	Täuschen	1
	Überlebenskunst	-1
	Überzeugen	1
	Wahrnehmung	-1
	Pas. Wahrnehmung	9



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch