

IMRA, MAJOR

19

10

100

ST 16 3

GE 16 3

KO 16 3

INT 10 0

WEI 10 0

CH 16 3

KÄMPFER

Major in der Armee von Abercrombie, stationiert in Tarasan

Kämpfer
Menschen
neutral gut

RW ST 7

RW GE 3

RW KO 7

RW IN 0

RW W 0

RW CH 3

TP Max 130

TP Schnitt 80

Bewegungsrate 9m

Übungsbonus 4

Erfahrungspunkte 64.000

männlich

Aufenthaltort Tarasan

☐ G5 Akrobatik

☐ G6 Arkane Kunde

☒ G7 Atheltik

☐ G8 Auftreten

☐ G5 Einschüchtern

☐ G6 Fingerfertigkeit

☐ G7 Geschichte

☐ G8 Heilkunde

☐ G5 Heimlichkeit

☐ G6 Mit Tieren umgehen

☐ G7 Motiv erkennen

☐ G8 Nachforschungen

☐ G5 Naturkunde

☐ G6 Religion

☐ G7 Täuschen

☐ G8 Überlebenskunst

☐ G5 Überzeugen

☐ G6 Wahrnehmung

☐ G7 Pas. Wahrnehmung

3

0

3

3

3

3

0

0

3

0

0

0

0

0

3

0

3

0

10



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch