

ELARA

10

5

30

|    |    |    |     |    |   |
|----|----|----|-----|----|---|
| ST | 9  | -1 | INT | 16 | 3 |
| GE | 13 | 1  | WEI | 18 | 4 |
| KO | 9  | -1 | CH  | 16 | 3 |



Leiterin Waisenhaus der Hoffung Abercrombie

Kleriker  
Menschen  
rechtschaffen böse

|                  |        |                                        |                    |    |
|------------------|--------|----------------------------------------|--------------------|----|
| RW ST            | -1     | <input type="checkbox"/> G5            | Akrobatik          | 1  |
| RW GE            | 1      | <input type="checkbox"/> G6            | Arkane Kunde       | 3  |
| RW KO            | -1     | <input type="checkbox"/> G7            | Atheltik           | -1 |
| RW IN            | 3      | <input checked="" type="checkbox"/> G8 | Auftreten          | 3  |
| RW W             | 7      |                                        | Einschüchtern      | 3  |
| RW CH            | 6      |                                        | Fingerfertigkeit   | 1  |
| TP Max           |        |                                        | Geschichte         | 3  |
| TP Schnitt       |        |                                        | Heilkunde          | 4  |
| Bewegungsrate    | 9m     |                                        | Heimlichkeit       | 1  |
| Übungsbonus      | 3      |                                        | Mit Tieren umgehen | 4  |
| Erfahrungspunkte | 11.500 |                                        | Motiv erkennen     | 4  |
| weiblich         |        |                                        | Nachforschungen    | 3  |
| Aufenthaltort    |        |                                        | Naturkunde         | 3  |
| Abercrombie      |        |                                        | Relgion            | 3  |
|                  |        |                                        | Täuschen           | 3  |
|                  |        |                                        | Überlebenskunst    | 4  |
|                  |        |                                        | Überzeugen         | 3  |
|                  |        |                                        | Wahrnehmung        | 4  |
|                  |        |                                        | Pas. Wahrnehmung   | 14 |



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch