

GERVAM - DER ERBE

16

7

35

ST 13

1

INT 13

1

GE 18

4

WEI 13

1

KO 9

-1

CH 10

0



SCHURKE

Anführer von Nedumans Erben Abercrombie

Schurke
Menschen
neutral

RW ST	1
RW GE	7
RW KO	-1
RW IN	4
RW W	1
RW CH	0

TP Max	49
TP Schnitt	21
Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	3
Erfahrungspunkte	23.000
männlich	
Aufenthaltort	
Abercrombie	

☐ G5	Akrobatik	4
☐ G6	Arkane Kunde	1
☐ G7	Atheltik	1
☐ G7	Auftreten	0
☐ G7	Einschüchtern	0
☒ G8	Fingerfertigkeit	4
	Geschichte	1
	Heilkunde	1
	Heimlichkeit	4
	Mit Tieren umgehen	1
	Motiv erkennen	1
	Nachforschungen	1
	Naturkunde	1
	Relgion	1
	Täuschen	0
	Überlebenskunst	1
	Überzeugen	0
	Wahrnehmung	1
	Pas. Wahrnehmung	11



Sprachen

- ☐ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch