

DIALA

12

2

18

ST 9 -1

GE 18 4

KO 16 3

INT 13 1

WEI 13 1

CH 16 3



SCHNEIDER

Näherin in der Schneiderei de Viloncore in Abercrombie

Schneider
Halblinge
chaotisch gut

RW ST	-1
RW GE	6
RW KO	3
RW IN	1
RW W	1
RW CH	5

TP Max	18
TP Schnitt	12
Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	2
Erfahrungspunkte	300
weiblich	
Aufenthaltort	
Abercrombie	

☐ G5	Akrobatik	4
☐ G6	Arkane Kunde	1
☐ G6	Atheltik	-1
☐ G7	Auftreten	3
☐ G7	Einschüchtern	3
☒ G8	Fingerfertigkeit	4
	Geschichte	1
	Heilkunde	1
	Heimlichkeit	4
	Mit Tieren umgehen	1
	Motiv erkennen	1
	Nachforschungen	1
	Naturkunde	1
	Relgion	1
	Täuschen	3
	Überlebenskunst	1
	Überzeugen	3
	Wahrnehmung	1
	Pas. Wahrnehmung	11



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☒ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch