

EDYRIN

16

4

25

ST 9 -1 INT 16 3

GE 11 1 WEI 18 4

KO 13 1 CH 13 1

MAGIER

Mitglied der Roten Magier von Rytsh

Magier
Menschen
chaotisch neutral

RW ST	-1
RW GE	1
RW KO	1
RW IN	5
RW W	6
RW CH	1

TP Max	28
TP Schnitt	16

Bewegungsrate 9m
Übungsbonus 2
Erfahrungspunkte 11.500
männlich

Aufenthaltort
Abercrombie

☐ G5	Akrobatik	1
☐ G6	Arkane Kunde	3
☐ G7	Atheltik	-1
☐ G8	Auftreten	1
	Einschüchtern	1
	Fingerfertigkeit	1
	Geschichte	3
	Heilkunde	4
	Heimlichkeit	1
	Mit Tieren umgehen	4
	Motiv erkennen	4
	Nachforschungen	3
	Naturkunde	3
	Relgion	3
	Täuschen	1
	Überlebenskunst	4
	Überzeugen	1
	Wahrnehmung	4
	Pas. Wahrnehmung	14



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☒ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch