

YOSHIK

14

3

21

ST

13

1

GE

18

4

KO

13

1

INT

13

1

WEI

13

1

CH

9

-1

ARTIFICER

Bastler und Hehler in Abercrombie

Artificier

Gnome

chaotisch gut

RW ST

1

RW GE

6

RW KO

1

RW IN

3

RW W

1

RW CH

-1

TP Max

21

TP Schnitt

12

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

2

Erfahrungspunkte

900

männlich

♂

Aufenthaltort

Abercrombie

☐

G5

Akrobatik

4

☐

G6

Arkane Kunde

1

☐

G6

Atheltik

1

☐

G7

Auftreten

-1

☐

G7

Einschüchtern

-1

☒

G8

Fingerfertigkeit

4

G8

Geschichte

1

G8

Heilkunde

1

G8

Heimlichkeit

4

G8

Mit Tieren umgehen

1

G8

Motiv erkennen

1

G8

Nachforschungen

1

G8

Naturkunde

1

G8

Relgion

1

G8

Täuschen

-1

G8

Überlebenskunst

1

G8

Überzeugen

-1

G8

Wahrnehmung

1

G8

Pas. Wahrnehmung

11

Sprachen

☐ Gemein
 ☐ Elfisch
 ☐ Zwergisch
 ☐ Halblingisch
 ☐ Gnomisch

☐ Koboldisch
 ☐ Goblinisch
 ☐ Orkisch
 ☐ Drachisch
 ☐ Drowisch

www.karps.de