

14 5 40

	ST	GE	KO
16	3	13	1
13	1	9	-1
16	3	10	0



Schurke
Zwerge
chaotisch gut

RW ST	3	☒ G5	Akrobatik	1
RW GE	4	☐ G6	Arkane Kunde	1
RW KO	3	☐ G7	Athletik	3
RW IN	4	☐ G8	Auftreten	0
RW W	-1		Einschüchtern	0
RW CH	0		Fingerfertigkeit	1
TP Max		55	Geschichte	1
TP Schnitt		35	Heilkunde	-1
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	1
Übungsbonus	3		Mit Tieren umgehen	-1
Erfahrungspunkte	11.500		Motiv erkennen	-1
männlich			Nachforschungen	1
Aufenthaltsort			Naturkunde	1
Abercrombie			Religion	1
			Täuschen	0
			Überlebenskunst	-1
			Überzeugen	0
			Wahrnehmung	-1
			Pas. Wahrnehmung	9



Sprachen

- ☒ Gemein ☐ Elfish ☒ Zwergisch ☒ Halblingisch ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch ☐ Goblinisch ☐ Orkisch ☐ Drachisch ☐ Drowisch