

HYRIEL

12

6

38

ST	9	-1	INT	18	4
GE	13	1	WEI	18	4
KO	13	1	CH	16	3



ALCHEMIST

Diebesband des Schauflers

Alchemist
Menschen
chaotisch neutral

RW ST	-1	☒ G5	Akrobatik	1
RW GE	4	☐ G6	Arkane Kunde	4
RW KO	1	☐ G7	Atheltik	-1
RW IN	7	☐ G8	Auftreten	3
RW W	4		Einschüchtern	3
RW CH	3		Fingerfertigkeit	1
TP Max			Geschichte	4
TP Schnitt			Heilkunde	4
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	1
Übungsbonus	3		Mit Tieren umgehen	4
Erfahrungspunkte	14.000		Motiv erkennen	4
weiblich			Nachforschungen	4
Aufenthaltort			Naturkunde	4
Abercrombie			Relgion	4
			Täuschen	3
			Überlebenskunst	4
			Überzeugen	3
			Wahrnehmung	4
			Pas. Wahrnehmung	14



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☒ Halblingisch
- ☒ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch