

KYRI

15

3

25

ST	13	1	INT	13	1
GE	18	4	WEI	9	-1
KO	13	1	CH	13	1



Diebesband des Schauflers

Schurke
Menschen
chaotisch gut

RW ST	1	☒ G5	Akrobatik	4
RW GE	6	☐ G6	Arkane Kunde	1
RW KO	1	☐ G7	Atheltik	1
RW IN	3	☐ G8	Auftreten	1
RW W	-1		Einschüchtern	1
RW CH	1		Fingerfertigkeit	4
TP Max			Geschichte	1
TP Schnitt		27	Heilkunde	-1
Bewegungsrate	9m	15	Heimlichkeit	4
Übungsbonus	2		Mit Tieren umgehen	-1
Erfahrungspunkte	900		Motiv erkennen	-1
weiblich			Nachforschungen	1
Aufenthaltort			Naturkunde	1
Abercrombie			Relgion	1
			Täuschen	1
			Überlebenskunst	-1
			Überzeugen	1
			Wahrnehmung	-1
			Pas. Wahrnehmung	9



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch