

TAWYOR

16

8

70

ST

16

3

GE

16

3

KO

16

3

INT

10

0

WEI

10

0

CH

10

0

SCHURKE

Diebesband des Schauflers

Schurke
Zwerge
chaotisch gut

RW ST

3

RW GE

6

RW KO

3

RW IN

3

RW W

0

RW CH

0

TP Max

88

TP Schnitt

56

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

3

Erfahrungspunkte

34.000

männlich

♂

Aufenthaltort

Abercrombie

☒

G5

Akrobatik

3

☐

G6

Arkane Kunde

0

☐

G7

Atheltik

3

☐

G8

Auftreten

0

☐

Einschüchtern

0

☐

Fingerfertigkeit

3

☐

Geschichte

0

☐

Heilkunde

0

☐

Heimlichkeit

3

☐

Mit Tieren umgehen

0

☐

Motiv erkennen

0

☐

Nachforschungen

0

☐

Naturkunde

0

☐

Relgion

0

☐

Täuschen

0

☐

Überlebenskunst

0

☐

Überzeugen

0

☐

Wahrnehmung

0

☐

Pas. Wahrnehmung

10



Sprachen

- ☐ Gemein
 ☐ Elfisch
 ☐ Zwergisch
 ☐ Halblingisch
 ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
 ☐ Goblinisch
 ☐ Orkisch
 ☐ Drachisch
 ☐ Drowisch