

JOHN BEARPAD

15

10

59

ARTIFICER

ST	16	3	INT	16	3
GE	18	4	WEI	10	0
KO	13	1	CH	10	0

Erfinder von magischen Gegenständen

Artificier
Zwerge
neutral

RW ST	3	☐ G5	Akrobatik	4
RW GE	8	☐ G6	Arkane Kunde	3
RW KO	1	☐ G7	Atheltik	3
RW IN	7	☐ G8	Auftreten	0
RW W	0		Einschüchtern	0
RW CH	0		Fingerfertigkeit	4
TP Max			Geschichte	3
TP Schnitt			Heilkunde	0
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	4
Übungsbonus	4		Mit Tieren umgehen	0
Erfahrungspunkte	64.000		Motiv erkennen	0
männlich			Nachforschungen	3
Aufenthaltort			Naturkunde	3
Abercrombie			Relgion	3
			Täuschen	0
			Überlebenskunst	0
			Überzeugen	0
			Wahrnehmung	0
			Pas. Wahrnehmung	10



Sprachen

- | | | | | |
|--|---|---|---------------------------------------|--|
| ☒ Gemein | ☒ Elfisch | ☒ Zwergisch | ☐ Halblingisch | ☒ Gnomisch |
| ☐ Koboldisch | ☐ Goblinisch | ☐ Orkisch | ☐ Drachisch | ☐ Drowisch |

www.karps.de