

GRUPAN

16

5

25

ST 13 1

GE 13 1

KO 13 1

INT 16 3

WEI 16 3

CH 11 1



MAGIER

Mitglied der Roten Magier von Rytsh

Magier
Menschen
chaotisch gut

RW ST

1

RW GE

1

RW KO

1

RW IN

6

RW W

6

RW CH

1

TP Max

35

TP Schnitt

20

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

3

Erfahrungspunkte

11.500

männlich



Aufenthaltort

Abercrombie

- ☐ G5

Akrobatik

1
- ☐ G6

Arkane Kunde

3
- ☐ G6

Atheltik

1
- ☐ G7

Auftreten

1
- ☐ G7

Einschüchtern

1
- ☐ G8

Fingerfertigkeit

1
- Geschichte

3
- Heilkunde

3
- Heimlichkeit

1
- Mit Tieren umgehen

3
- Motiv erkennen

3
- Nachforschungen

3
- Naturkunde

3
- Relgion

3
- Täuschen

1
- Überlebenskunst

3
- Überzeugen

1
- Wahrnehmung

3
- Pas. Wahrnehmung

13



Sprachen

- ☒ Gemein

☒ Elfisch

☐ Zwergisch

☐ Halblingisch

☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch

☐ Goblinisch

☐ Orkisch

☒ Drachisch

☐ Drowisch