

IDA

10

1

7

ST	13	1	INT	13	1
GE	13	1	WEI	10	0
KO	13	1	CH	16	3

Schankmaid, One Eye Jack Abercrombie

Gastwirt
Menschen
rechtschaffen gut

RW ST	1
RW GE	1
RW KO	3
RW IN	1
RW W	0
RW CH	5

TP Max	7
TP Schnitt	4
Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	2
Erfahrungspunkte	0
weiblich	
Aufenthaltort	
Abercrombie	

☐ G5	Akrobatik	1
☐ G6	Arkane Kunde	1
☐ G6	Atheltik	1
☐ G7	Auftreten	3
☐ G7	Einschüchtern	3
☒ G8	Fingerfertigkeit	1
	Geschichte	1
	Heilkunde	0
	Heimlichkeit	1
	Mit Tieren umgehen	0
	Motiv erkennen	0
	Nachforschungen	1
	Naturkunde	1
	Relgion	1
	Täuschen	3
	Überlebenskunst	0
	Überzeugen	3
	Wahrnehmung	0
	Pas. Wahrnehmung	10



Sprachen

- ☐ Gemein
 ☐ Elfisch
 ☐ Zwergisch
 ☐ Halblingisch
 ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
 ☐ Goblinisch
 ☐ Orkisch
 ☐ Drachisch
 ☐ Drowisch

www.karps.de