

ALWA



ST	10	0	INT	13	1
GE	16	3	WEI	10	0
KO	13	1	CH	16	3

Schankmaid, One Eye Jack Abercrombie

Gastwirt

Halbelfen

neutral

RW ST	0
RW GE	3
RW KO	3
RW IN	1
RW W	0
RW CH	5

TP Max

TP Schnitt

Bewegungsrate 9m

Übungsbonus 2

Erfahrungspunkte 0

weiblich

Aufenthaltort

Abercrombie

☐ G5	Akrobatik	3
☐ G6	Arkane Kunde	1
☐ G6	Atheltik	0
☐ G7	Auftreten	3
☐ G7	Einschüchtern	3
☒ G8	Fingerfertigkeit	3
	Geschichte	1
	Heilkunde	0
	Heimlichkeit	3
7	Mit Tieren umgehen	0
4	Motiv erkennen	0
	Nachforschungen	1
	Naturkunde	1
	Relgion	1
	Täuschen	3
	Überlebenskunst	0
	Überzeugen	3
	Wahrnehmung	0
	Pas. Wahrnehmung	10



Sprachen

- ☐ Gemein
 ☐ Elfish
 ☐ Zwergisch
 ☐ Halbilingisch
 ☐ Gnomisch
 ☐ Koboldisch
 ☐ Goblinisch
 ☐ Orkisch
 ☐ Drachisch
 ☐ Drowisch

www.karps.de