

TRISRA

12

8

42

ST	9	-1	INT	18	4
GE	13	1	WEI	16	3
KO	13	1	CH	13	1



DRUIDE

Botanic Haus in Abercrombi

Druide
Elfen
rechtschaffen gut

RW ST	-1	☐ G5	Akrobatik	1
RW GE	1	☐ G6	Arkane Kunde	4
RW KO	1	☐ G7	Atheltik	-1
RW IN	7	☐ G8	Auftreten	1
RW W	6	☒ G8	Einschüchtern	1
RW CH	1		Fingerfertigkeit	1
TP Max	72		Geschichte	4
TP Schnitt	40		Heilkunde	3
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	1
Übungsbonus	3		Mit Tieren umgehen	3
Erfahrungspunkte	34.000		Motiv erkennen	3
weiblich			Nachforschungen	4
Aufenthaltort			Naturkunde	4
Abercrombie			Relgion	4
			Täuschen	1
			Überlebenskunst	3
			Überzeugen	1
			Wahrnehmung	3
			Pas. Wahrnehmung	13



Sprachen

- ☐ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch