

INUDALF

16

4

25

ST 8

-1

INT 18

4

GE 11

1

WEI 16

3

KO 11

1

CH 16

3



MAGIER

Mitglied der Roten Magier von Rytsh

Magier
Halbelfen
chaotisch neutral

RW ST

-1

RW GE

1

RW KO

1

RW IN

6

RW W

5

RW CH

3

TP Max

28

TP Schnitt

16

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

2

Erfahrungspunkte

11.500

männlich

Aufenthaltort

Abercrombie

☐ G5

Akrobatik

1

☐ G6

Arkane Kunde

4

☐ G7

Atheltik

-1

☐ G7

Auftreten

3

☐ G8

Einschüchtern

3

☐ G8

Fingerfertigkeit

1

Geschichte

4

Heilkunde

3

Heimlichkeit

1

Mit Tieren umgehen

3

Motiv erkennen

3

Nachforschungen

4

Naturkunde

4

Relgion

4

Täuschen

3

Überlebenskunst

3

Überzeugen

3

Wahrnehmung

3

Pas. Wahrnehmung

13





Sprachen

- ☒ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☐ Halbblingisch
- ☒ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☒ Drowisch