

TARKIN SUMMERMEADOW

12

2

14

ST	16	3	INT	10	0
GE	13	1	WEI	10	0
KO	13	1	CH	13	1

Abercrombie: Weinhaus Summermeadow

Gastwirt
Halblinge
neutral

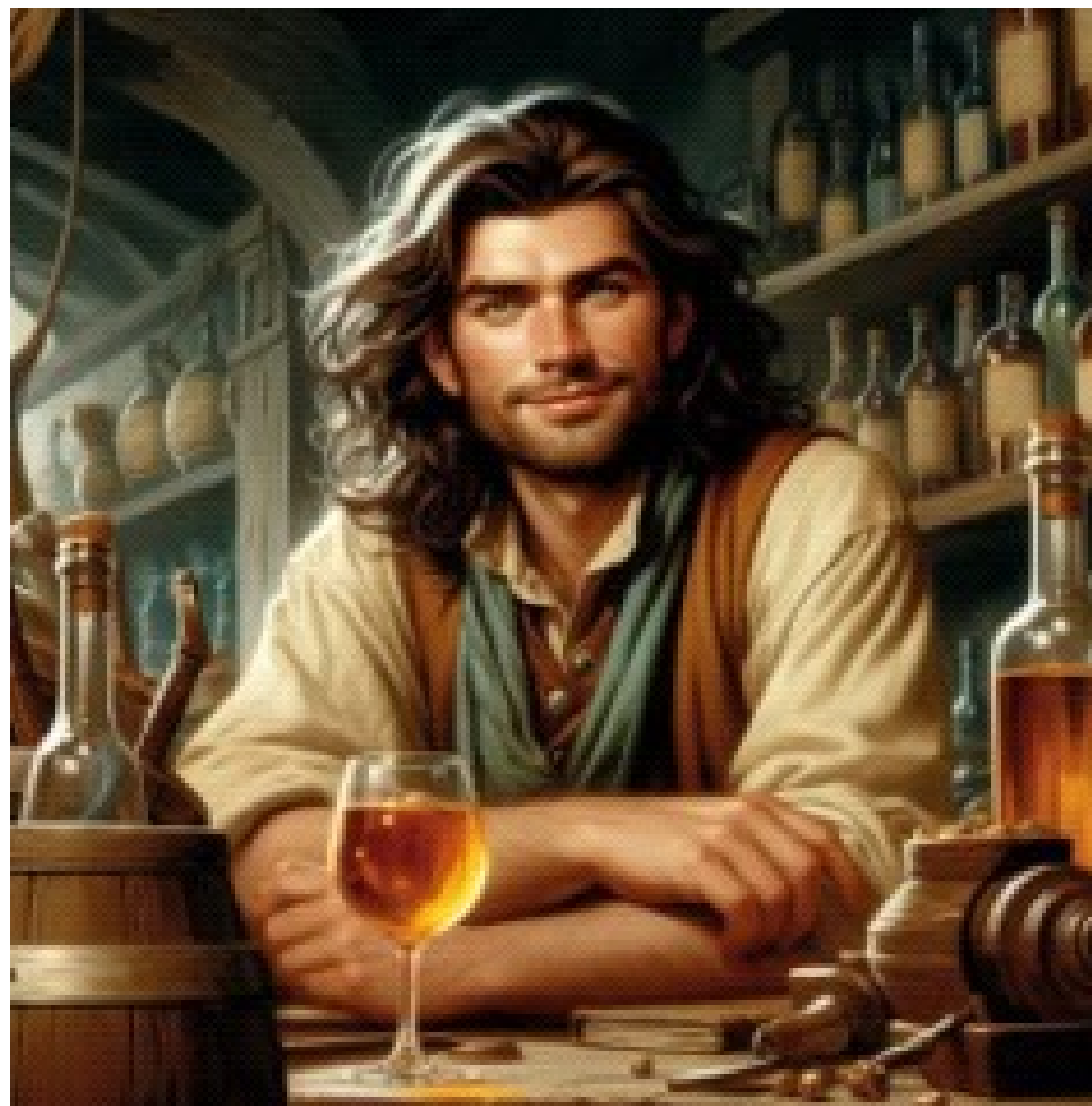
RW ST	3
RW GE	1
RW KO	3
RW IN	0
RW W	0
RW CH	3
TP Max	
TP Schnitt	
Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	2
Erfahrungspunkte	300

männlich

Aufenthaltort

Abercrombie

- | | | |
|--|--------------------|----|
| ☐ G5 | Akrobatik | 1 |
| ☐ G6 | Arkane Kunde | 0 |
| ☐ G7 | Atheltik | 3 |
| ☐ G8 | Auftreten | 1 |
| ☒ G8 | Einschüchtern | 1 |
| | Fingerfertigkeit | 1 |
| | Geschichte | 0 |
| | Heilkunde | 0 |
| | Heimlichkeit | 1 |
| 14 | Mit Tieren umgehen | 0 |
| 8 | Motiv erkennen | 0 |
| | Nachforschungen | 0 |
| | Naturkunde | 0 |
| | Relgion | 0 |
| | Täuschen | 1 |
| | Überlebenskunst | 0 |
| | Überzeugen | 1 |
| | Wahrnehmung | 0 |
| | Pas. Wahrnehmung | 10 |



Sprachen

- | | | | | |
|-------------------------------------|-------------------------------------|------------------------------------|---------------------------------------|-----------------------------------|
| ☐ Gemein | ☐ Elfisch | ☐ Zwergisch | ☐ Halblingisch | ☐ Gnomisch |
| ☐ Koboldisch | ☐ Goblinisch | ☐ Orkisch | ☐ Drachisch | ☐ Drowisch |

www.karps.de