

DARULA SUMMERMEADOW

10

2

14

ST 9-1

GE 13 1

KO 13 1

INT 13 1

WEI 13 1

CH 15 2



KOCH

Abercrombie: Weinhaus
Summermeadow

Koch
Halblinge
neutral

RW ST-1

RW GE 3

RW KO 1

RW IN 3

RW W 1

RW CH 2

TP Max 14

TP Schnitt 8

Bewegungsrate 9m

Übungsbonus 2

Erfahrungspunkte 300

weiblich

Aufenthaltort

Abercrombie

☐ G5

☐ G6

☐ G7

☒ G8

Akrobatik

Arkane Kunde

Atheltik

Auftreten

Einschüchtern

Fingerfertigkeit

Geschichte

Heilkunde

Heimlichkeit

Mit Tieren umgehen

Motiv erkennen

Nachforschungen

Naturkunde

Relgion

Täuschen

Überlebenskunst

Überzeugen

Wahrnehmung

Pas. Wahrnehmung

1

1

-1

2

2

1

1

1

1

1

1

1

1

1

2

1

2

1

11



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☒ Halblingisch
- ☒ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch