

KRAMADIN

12

3

40

ST 18 4 INT 8 -1

GE 18 4 WEI 8 -1

KO 18 4 CH 8 -1

BARBAR

Der Champ Fightclub

Barbar
Menschen
chaotisch neutral

RW ST	6
RW GE	4
RW KO	6
RW IN	-1
RW W	-1
RW CH	-1

TP Max	48
TP Schnitt	30
Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	2
Erfahrungspunkte	900
männlich	
Aufenthaltort	
Abercrombie	
	☐ G5 ☐ G6 ☐ G7 ☒ G8 Akrobatik Arkane Kunde Atheltik Auftreten Einschüchtern Fingerfertigkeit Geschichte Heilkunde Heimlichkeit Mit Tieren umgehen Motiv erkennen Nachforschungen Naturkunde Relgion Täuschen Überlebenskunst Überzeugen Wahrnehmung Pas. Wahrnehmung 4 -1 4 -1 -1 4 -1 -1 4 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 -1 9



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch