

WINONA WINDTÄNZER

12

2

16

ST

10

0

GE

16

3

KO

10

0

INT

16

3

WEI

10

0

CH

16

3



DRUIDE

Mietstall „Goldener Huf“ Abercrombie

Druide
Halbelfen
rechtschaffen gut

RW ST	0	☐ G5	Akrobatik	3
RW GE	3	☐ G6	Arkane Kunde	3
RW KO	0	☐ G7	Atheltik	0
RW IN	5	☒ G8	Auftreten	3
RW W	2		Einschüchtern	3
RW CH	3		Fingerfertigkeit	3
TP Max	16		Geschichte	3
TP Schnitt	8		Heilkunde	0
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	3
Übungsbonus	2		Mit Tieren umgehen	0
Erfahrungspunkte	300		Motiv erkennen	0
weiblich			Nachforschungen	3
Aufenthaltort			Naturkunde	3
Abercrombie			Relgion	3
			Täuschen	3
			Überlebenskunst	0
			Überzeugen	3
			Wahrnehmung	0
			Pas. Wahrnehmung	10



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☐ Halbblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch