Thormur Darkblood

12 | 3 | 17

ST	18	4	INT	11	1
GE	13	1	WEI	11	1
KO	13	1	CH	12	1

Handwerker

Metzger in Abercrombie

Handwerker
Zwerge
neutral

RW ST	6
RW GE	3
RW KO	1
RW IN	1
RW W	1
RW CH	1
TP Max	21
TP Schnitt	12
Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	2
Erfahrungspunkte	900

weiblich ♀

Aufenthaltsort
Abercrombie

- ☐ G5
- ☐ G6
- ☐ G7
- ☑ G8

Akrobatik	1
Arkane Kunde	1
Atheltik	4
Auftreten	1
Einschüchtern	1
Fingerfertigkeit	1
Geschichte	1
Heilkunde	1
Heimlichkeit	1
Mit Tieren umgehen	1
Motiv erkennen	1
Nachforschungen	1
Naturkunde	1
Relgion	1
Täuschen	1
Überlebenskunst	1
Überzeugen	1
Wahrnehmung	1
Pas. Wahrnehmung	11

Sprachen

- ☑ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☑ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch

www.karps.de