

# DAGOR KNOPPERFIELD

12

9

80

ST

11

1

INT

18

4

GE

11

1

WEI

11

1

KO

18

4

CH

9

-1



ZAUBERER

Abenteurer und Magier

Zauberer  
Menschen  
neutral

|       |   |
|-------|---|
| RW ST | 1 |
| RW GE | 1 |
| RW KO | 8 |
| RW IN | 4 |
| RW W  | 1 |
| RW CH | 3 |

|                  |                                                                                     |
|------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| TP Max           | 90                                                                                  |
| TP Schnitt       | 63                                                                                  |
| Bewegungsrate    | 9m                                                                                  |
| Übungsbonus      | 4                                                                                   |
| Erfahrungspunkte | 48.000                                                                              |
| männlich         |  |
| Aufenthaltsort   |                                                                                     |
| Dornam           |                                                                                     |

|                             |                    |    |
|-----------------------------|--------------------|----|
| <input type="checkbox"/> G5 | Akrobatik          | 1  |
| <input type="checkbox"/> G6 | Arkane Kunde       | 4  |
| <input type="checkbox"/> G6 | Atheltik           | 1  |
| <input type="checkbox"/> G7 | Auftreten          | -1 |
| <input type="checkbox"/> G7 | Einschüchtern      | -1 |
| <input type="checkbox"/> G8 | Fingerfertigkeit   | 1  |
|                             | Geschichte         | 4  |
|                             | Heilkunde          | 1  |
|                             | Heimlichkeit       | 1  |
|                             | Mit Tieren umgehen | 1  |
|                             | Motiv erkennen     | 1  |
|                             | Nachforschungen    | 4  |
|                             | Naturkunde         | 4  |
|                             | Relgion            | 4  |
|                             | Täuschen           | -1 |
|                             | Überlebenskunst    | 1  |
|                             | Überzeugen         | -1 |
|                             | Wahrnehmung        | 1  |
|                             | Pas. Wahrnehmung   | 11 |



## Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☒ Halblingisch
- ☒ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch