

THEPHIOR



14



8



50



ST	9	-1	INT	18	4
GE	9	-1	WEI	18	4
KO	13	1	CH	13	1

Mitglied der Roten Magier von Rytsh

Magier

Menschen

chaotisch gut

RW ST	-1
RW GE	-1
RW KO	1
RW IN	7
RW W	7
RW CH	1

TP Max	56
TP Schnitt	32

Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	3
Erfahrungspunkte	34.000

männlich

Aufenthaltort

Abercrombie



☐ G5	Akrobatik	-1
☐ G6	Arkane Kunde	4
☐ G7	Atheltik	-1
☐ G8	Auftreten	1
	Einschüchtern	1
	Fingerfertigkeit	-1
	Geschichte	4
	Heilkunde	4
	Heimlichkeit	-1
	Mit Tieren umgehen	4
	Motiv erkennen	4
	Nachforschungen	4
	Naturkunde	4
	Religion	4
	Täuschen	1
	Überlebenskunst	4
	Überzeugen	1
	Wahrnehmung	4
	Pas. Wahrnehmung	14



Sprachen

☒ Gemein	☒ Elfish	☒ Zwergisch	☒ Halblingisch	☐ Gnomisch
☐ Koboldisch	☐ Goblinisch	☐ Orkisch	☐ Drachisch	☐ Drowisch

www.karps.de