

NYMMURH

20

10

110

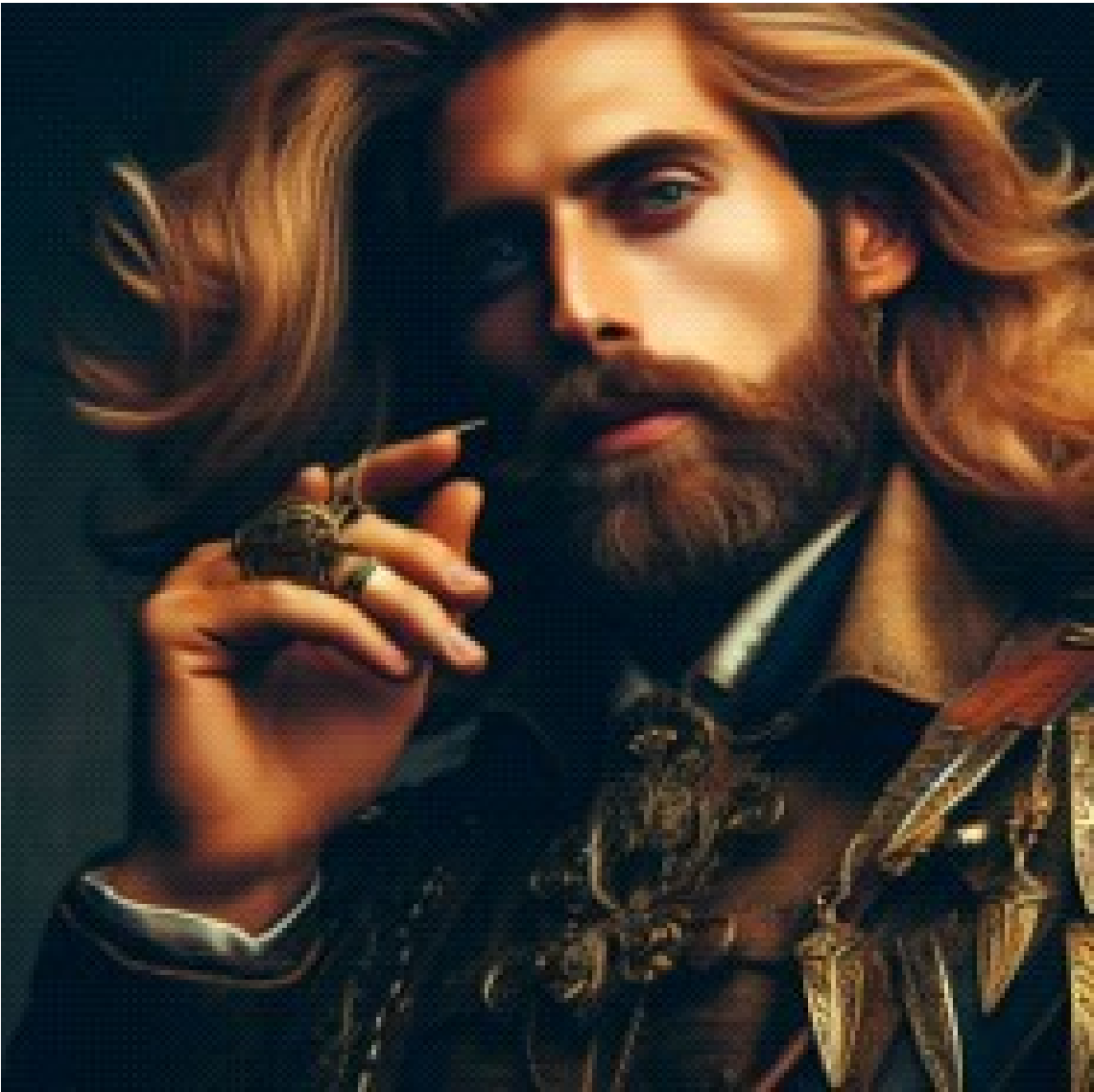
ST	16	3	INT	13	1
GE	16	3	WEI	13	1
KO	16	3	CH	13	1



Bronzener Drache

Schurke
Menschen
rechtschaffen böse

RW ST	3	☐ G5	Akrobatik	3
RW GE	7	☐ G6	Arkane Kunde	1
RW KO	3	☐ G6	Atheltik	3
RW IN	5	☒ G7	Auftreten	1
RW W	1	☒ G7	Einschüchtern	1
RW CH	1	☐ G8	Fingerfertigkeit	3
TP Max			Geschichte	1
TP Schnitt			Heilkunde	1
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	3
Übungsbonus	4		Mit Tieren umgehen	1
Erfahrungspunkte	64.000	110	Motiv erkennen	1
männlich		70	Nachforschungen	1
Aufenthaltort			Naturkunde	1
			Relgion	1
			Täuschen	1
			Überlebenskunst	1
			Überzeugen	1
			Wahrnehmung	1
			Pas. Wahrnehmung	11



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☒ Drachisch
- ☐ Drowisch