

GORIN

12

3

20

HANDWERKER

ST 14

2

INT 15

2

GE 15

2

WEI 10

0

KO 14

2

CH 10

0

Bierbrauer Abercrombie Kellerbier

Handwerker

Zwerge

neutral

RW ST	4	☐ G5	Akrobatik	2
RW GE	4	☐ G6	Arkane Kunde	2
RW KO	2	☐ G7	Atheltik	2
RW IN	2	☐ G8	Auftreten	0
RW W	0		Einschüchtern	0
RW CH	0		Fingerfertigkeit	2
TP Max			Geschichte	2
TP Schnitt		24	Heilkunde	0
Bewegungsrate	9m	15	Heimlichkeit	2
Übungsbonus	2		Mit Tieren umgehen	0
Erfahrungspunkte	900		Motiv erkennen	0
männlich			Nachforschungen	2
Aufenthaltort			Naturkunde	2
Abercrombie			Relgion	2
			Täuschen	0
			Überlebenskunst	0
			Überzeugen	0
			Wahrnehmung	0
			Pas. Wahrnehmung	10



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch