

XENDEROS

18

5

40

ST	13	1	INT	14	2
GE	13	1	WEI	13	1
KO	13	1	CH	15	2



Waffenhändlerin in Salzmarsh

Schurke
Tieflinge
chaotisch böse

RW ST	1	☐ G5	Akrobatik	2
RW GE	4	☐ G6	Arkane Kunde	2
RW KO	1	☒ G7	Atheltik	1
RW IN	5	☐ G8	Auftreten	2
RW W	1		Einschüchtern	2
RW CH	2		Fingerfertigkeit	1
TP Max			Geschichte	2
TP Schnitt			Heilkunde	1
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	1
Übungsbonus	3		Mit Tieren umgehen	1
Erfahrungspunkte	11.500		Motiv erkennen	1
weiblich			Nachforschungen	2
Aufenthaltort			Naturkunde	2
Salzmarsh			Relgion	2
			Täuschen	2
			Überlebenskunst	1
			Überzeugen	2
			Wahrnehmung	1
			Pas. Wahrnehmung	11



Sprachen

Tieflingisch

☒ Gemein
 ☒ Elfisch
 ☐ Zwergisch
 ☐ Halblingisch
 ☐ Gnomisch

☐ Koboldisch
 ☐ Goblinisch
 ☐ Orkisch
 ☐ Drachisch
 ☐ Drowisch