

BARTON ERSTWASSER

16

3

39

ST 16 3

INT 9 -1

GE 16 3

WEI 9 -1

KO 16 3

CH 9 -1

KÄMPFER

Jäger und Onkel von Gellan Erstwasser

Kämpfer
Menschen
neutral gut

RW ST

5

RW GE

3

RW KO

5

RW IN

-1

RW W

-1

RW CH

-1

TP Max

39

TP Schnitt

24

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

2

Erfahrungspunkte

900

männlich

Aufenthaltort

Salzmarsch

- ☐

G5

Akrobatik

3
- ☐

G6
- Atheltik
- 3

☒

G7

Auftreten

-1

☐

G8

Einschüchtern

-1

Fingerfertigkeit

3

Geschichte

-1

Heilkunde

-1

Heimlichkeit

3

Mit Tieren umgehen

-1

Motiv erkennen

-1

Nachforschungen

-1

Naturkunde

-1

Relgion

-1

Täuschen

-1

Überlebenskunst

-1

Überzeugen

-1

Wahrnehmung

-1

Pas. Wahrnehmung

9



Sprachen

- ☒ Gemein

☐ Elfisch

☐ Zwergisch

☐ Halblingisch

☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch

☐ Goblinisch

☐ Orkisch

☐ Drachisch

☐ Drowisch