

RAPPA

20

12

150

ST	18	4	INT	13	1
GE	16	3	WEI	13	1
KO	18	4	CH	13	1



General von Abercrombie

Kämpfer
Menschen
neutral

RW ST	8
RW GE	3
RW KO	8
RW IN	1
RW W	1
RW CH	1
TP Max	168
TP Schnitt	108
Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	4
Erfahrungspunkte	100.000
männlich	
Aufenthaltort	
Abercrombie	

☒ G5	Akrobatik	3
☐ G6	Arkane Kunde	1
☐ G7	Atheltik	4
☐ G8	Auftreten	1
	Einschüchtern	1
	Fingerfertigkeit	3
	Geschichte	1
	Heilkunde	1
	Heimlichkeit	3
	Mit Tieren umgehen	1
	Motiv erkennen	1
	Nachforschungen	1
	Naturkunde	1
	Relgion	1
	Täuschen	1
	Überlebenskunst	1
	Überzeugen	1
	Wahrnehmung	1
	Pas. Wahrnehmung	11



Sprachen

☒ Gemein	☒ Elfisch	☒ Zwergisch	☐ Halblingisch	☐ Gnomisch
☐ Koboldisch	☐ Goblinisch	☐ Orkisch	☐ Drachisch	☐ Drowisch