

OZEANUS

16

3

30

ST 16 3

GE 13 1

KO 13 1

INT 10 0

WEI 10 0

CH 11 1



KÄMPFER

Gefangener See Elf auf Piratenschiff nahe
Salzmarsch, der von der Gruppe befreit wurde.

Kämpfer
Elfen
chaotisch gut

RW ST	5
RW GE	1
RW KO	3
RW IN	0
RW W	0
RW CH	1

TP Max	33
TP Schnitt	18
Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	2
Erfahrungspunkte	900
männlich	
Aufenthaltort	
Meer vor Salzmarsch	

☐ G5	Akrobatik	1
☐ G6	Arkane Kunde	0
☐ G6	Atheltik	3
☒ G7	Auftreten	1
☒ G7	Einschüchtern	1
☐ G8	Fingerfertigkeit	1
	Geschichte	0
	Heilkunde	0
	Heimlichkeit	1
	Mit Tieren umgehen	0
	Motiv erkennen	0
	Nachforschungen	0
	Naturkunde	0
	Relgion	0
	Täuschen	1
	Überlebenskunst	0
	Überzeugen	1
	Wahrnehmung	0
	Pas. Wahrnehmung	10



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch