

ARMGUR GOLDMANTEL

18

10

130

KÄMPFER

ST	18	4	INT	13	1
GE	13	1	WEI	13	1
KO	18	4	CH	12	1

Clanführer Zwergenclan Wasserherz am unterirdischen Meer

Kämpfer
Zwerge
chaotisch gut

RW ST

8

RW GE

1

RW KO

8

RW IN

1

RW W

1

RW CH

1

TP Max

140

TP Schnitt

90

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

4

Erfahrungspunkte

64.000

männlich

Aufenthaltort

Unterirdisches Meer

- ☐ G5

Akrobatik
- ☒ G6

Atheltik
- ☐ G7

Auftreten
- ☐ G8

Einschüchtern
- Fingerfertigkeit
- Geschichte
- Heilkunde
- Heimlichkeit
- Mit Tieren umgehen
- Motiv erkennen
- Nachforschungen
- Naturkunde
- Relgion
- Täuschen
- Überlebenskunst
- Überzeugen
- Wahrnehmung
- Pas. Wahrnehmung

1
1
4
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1
1



Sprachen

- ☒ Gemein

☐ Elfisch

☒ Zwergisch

☐ Halblingisch

☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch

☐ Goblinisch

☐ Orkisch

☐ Drachisch

☐ Drowisch