

SINCLAIR

18

18

180

ST	8	-1	INT	18	4
GE	12	1	WEI	18	4
KO	18	4	CH	10	0



Magierkanzler und Leiter des HAS 2

Magier
Halblinge
neutral gut

RW ST	-1	☒ G5	Akrobatik	1
RW GE	1	☐ G6	Arkane Kunde	4
RW KO	4	☒ G7	Atheltik	-1
RW IN	10	☐ G8	Auftreten	0
RW W	10		Einschüchtern	0
RW CH	0		Fingerfertigkeit	1
TP Max			Geschichte	4
TP Schnitt		180	Heilkunde	4
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	1
Übungsbonus	6		Mit Tieren umgehen	4
Erfahrungspunkte	265.000	126	Motiv erkennen	4
männlich			Nachforschungen	4
Aufenthaltort			Naturkunde	4
McMartindale			Relgion	4
			Täuschen	0
			Überlebenskunst	4
			Überzeugen	0
			Wahrnehmung	4
			Pas. Wahrnehmung	14



Sprachen

☒ Gemein	☒ Elfisch	☒ Zwergisch	☒ Halblingisch	☒ Gnomisch
☐ Koboldisch	☐ Goblinisch	☐ Orkisch	☒ Drachisch	☒ Drowisch