

GARRIK EISENHAND

14

2

30

ST 18

4

INT 10

0

GE 16

3

WEI 10

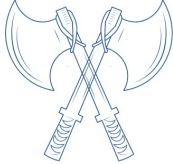
0

KO 16

3

CH 10

0



BARBAR

Schmied in Eldenwacht

Barbar
Menschen
chaotisch gut

RW ST

6

RW GE

3

RW KO

5

RW IN

0

RW W

0

RW CH

0

TP Max

30

TP Schnitt

18

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

2

Erfahrungspunkte

300

männlich

Aufenthaltort

Eldenwacht

- ☐ G5

☒ G6

☐ G7

☐ G8
- Akrobatik

Arkane Kunde

Atheltik

Auftreten

Einschüchtern

Fingerfertigkeit

Geschichte

Heilkunde

Heimlichkeit

Mit Tieren umgehen

Motiv erkennen

Nachforschungen

Naturkunde

Relgion

Täuschen

Überlebenskunst

Überzeugen

Wahrnehmung

Pas. Wahrnehmung
- 3

0

4

0

0

0

3

0

0

3

0

0

0

0

0

0

0

0

10



Sprachen

- ☒ Gemein

☐ Elfisch

☐ Zwergisch

☐ Halblingisch

☐ Gnomisch

☐ Koboldisch

☐ Goblinisch

☐ Orkisch

☐ Drachisch

☐ Drowisch