

BERENGAR

16

6

70

KÄMPFER

ST 18

4

INT 14

2

GE 16

3

WEI 12

1

KO 14

2

CH 11

1

Vistani im Morn Tawar, neuer Anführer

Kämpfer
Menschen
chaotisch gut

RW ST

7

RW GE

3

RW KO

5

RW IN

2

RW W

1

RW CH

1

TP Max

72

TP Schnitt

42

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

3

Erfahrungspunkte

14.000

männlich

Aufenthaltsort

Morn Tawar

- ☐ G5

Akrobatik

3

☒ G6

Atheltik

2

☐ G7

Auftreten

4

☐ G8

Einschüchtern

1

Fingerfertigkeit

1

Geschichte

3

Heilkunde

2

Heimlichkeit

1

Mit Tieren umgehen

3

Motiv erkennen

1

Nachforschungen

1

Naturkunde

2

Relgion

2

Täuschen

2

Überlebenskunst

1

Überzeugen

1

Wahrnehmung

1

Pas. Wahrnehmung

11



Sprachen

- ☒ Gemein

☒ Elfisch

☐ Zwergisch

☐ Halblingisch

☐ Gnomisch

☐ Koboldisch

☐ Goblinisch

☐ Orkisch

☐ Drachisch

☐ Drowisch