

KOTAN EISENKIND

15

2

20

ST 18

4

INT 10

0

GE 13

1

WEI 10

0

KO 16

3

CH 11

1



KÄMPFER

Mitglied der örtlichen Miliz Banner der Klingen

Kämpfer
Menschen
chaotisch gut

RW ST

6

RW GE

1

RW KO

5

RW IN

0

RW W

0

RW CH

1

TP Max

26

TP Schnitt

16

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

2

Erfahrungspunkte

300

männlich



Aufenthaltort

Audrawacht

- ☐ G5

Akrobatik

1
- ☐ G6

Arkane Kunde

0
- ☐ G6

Atheltik

4
- ☐ G7

Auftreten

1
- ☐ G7

Einschüchtern

1
- ☐ G8

Fingerfertigkeit

1
- ☐ G8

Geschichte

0
- ☐ G8

Heilkunde

0
- ☐ G8

Heimlichkeit

1
- ☐ G8

Mit Tieren umgehen

0
- ☐ G8

Motiv erkennen

0
- ☐ G8

Nachforschungen

0
- ☐ G8

Naturkunde

0
- ☐ G8

Relgion

0
- ☐ G8

Täuschen

1
- ☐ G8

Überlebenskunst

0
- ☐ G8

Überzeugen

1
- ☐ G8

Wahrnehmung

0
- ☐ G8

Pas. Wahrnehmung

10



Sprachen

- ☒ Gemein

☐ Elfisch

☐ Zwergisch

☐ Halblingisch

☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch

☐ Goblinisch

☐ Orkisch

☐ Drachisch

☐ Drowisch