

DESMONA

13

7

40

ST	13	1	INT	16	3
GE	18	4	WEI	16	3
KO	13	1	CH	16	3



Ein Gensai, die ein Badehaus betreibt

Magier
Genasi
chaotisch gut

RW ST	1	☐ G5	Akrobatik	4
RW GE	4	☒ G6	Arkane Kunde	3
RW KO	1	☒ G6	Atheltik	1
RW IN	6	☐ G7	Auftreten	3
RW W	6	☐ G7	Einschüchtern	3
RW CH	3	☐ G8	Fingerfertigkeit	4
TP Max			Geschichte	3
TP Schnitt			Heilkunde	3
Bewegungsrate	9m	49	Heimlichkeit	4
Übungsbonus	3	28	Mit Tieren umgehen	3
Erfahrungspunkte	23.000		Motiv erkennen	3
weiblich			Nachforschungen	3
Aufenthaltort			Naturkunde	3
Rotlärchen			Relgion	3
			Täuschen	3
			Überlebenskunst	3
			Überzeugen	3
			Wahrnehmung	3
			Pas. Wahrnehmung	13



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch