

ZAELII FEINFINGER

16

5

50

ST

16

3

INT

9

-1

GE

18

4

WEI

9

-1

KO

13

1

CH

13

1

KÄMPFER

Schmuckschmiedin im Zane-Gebirge

Kämpfer
Zwerge
chaotisch gut

RW ST	6	☐ G5	Akrobatik	4
RW GE	4	☒ G6	Arkane Kunde	-1
RW KO	4		Atheltik	3
RW IN	-1	☐ G7	Auftreten	1
RW W	-1		Einschüchtern	1
RW CH	1	☐ G8	Fingerfertigkeit	4
TP Max			Geschichte	-1
TP Schnitt		55	Heilkunde	-1
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	4
Übungsbonus	3		Mit Tieren umgehen	-1
Erfahrungspunkte	11.500	30	Motiv erkennen	-1
weiblich			Nachforschungen	-1
Aufenthaltort			Naturkunde	-1
Grimba			Relgion	-1
			Täuschen	1
			Überlebenskunst	-1
			Überzeugen	1
			Wahrnehmung	-1
			Pas. Wahrnehmung	9



Sprachen

- ☒ Gemein
 ☐ Elfisch
 ☒ Zwergisch
 ☐ Halblingisch
 ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
 ☐ Goblinisch
 ☐ Orkisch
 ☐ Drachisch
 ☐ Drowisch