

DULUK

12

5

40

KÄMPFER

ST 18

4

INT 9

-1

GE 13

1

WEI 9

-1

KO 18

4

CH 8

-1

Wirt des Bauernschmauss in Morowya und Vater von Sukey

Kämpfer
Halborks
rechtschaffen neutral

RW ST	7	☐ G5	Akrobatik	1
RW GE	1	☒ G6	Arkane Kunde	-1
RW KO	7	☒ G6	Atheltik	4
RW IN	-1	☐ G7	Auftreten	-1
RW W	-1	☐ G7	Einschüchtern	-1
RW CH	-1	☐ G8	Fingerfertigkeit	1
TP Max	70		Geschichte	-1
TP Schnitt	45		Heilkunde	-1
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	1
Übungsbonus	3		Mit Tieren umgehen	-1
Erfahrungspunkte	11.500		Motiv erkennen	-1
männlich			Nachforschungen	-1
Aufenthaltort			Naturkunde	-1
Rotlärchen			Relgion	-1
			Täuschen	-1
			Überlebenskunst	-1
			Überzeugen	-1
			Wahrnehmung	-1
			Pas. Wahrnehmung	9



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☐ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☒ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch