

FINN DER BEUTELSCHNEIDER

16

15

150

ST 16 3

GE 18 4

KO 16 3

INT 13 1

WEI 13 1

CH 13 1



SCHURKE

Meister der Diebe von Askarjan

Schurke
Menschen
chaotisch gut

RW ST

RW GE

RW KO

RW IN

RW W

RW CH

TP Max

TP Schnitt

Bewegungsrate

Übungsbonus

Erfahrungspunkte

männlich

Aufenthaltort

Askarjan

3

9

3

6

1

1

165

105

9m

5

165.000

♂

☒ G5

☐ G6

☐ G7

☐ G8

Akrobatik

Arkane Kunde

Atheltik

Auftreten

Einschüchtern

Fingerfertigkeit

Geschichte

Heilkunde

Heimlichkeit

Mit Tieren umgehen

Motiv erkennen

Nachforschungen

Naturkunde

Relgion

Täuschen

Überlebenskunst

Überzeugen

Wahrnehmung

Pas. Wahrnehmung

4

1

3

1

1

4

1

1

4

1

1

1

1

1

1

1

1

11



Sprachen

☒ Gemein

☒ Elfisch

☐ Zwergisch

☐ Halblingisch

☐ Gnomisch

☐ Koboldisch

☐ Goblinisch

☐ Orkisch

☐ Drachisch

☐ Drowisch