

JANORE

12

3

25

ST

10

0

INT

16

3

GE

14

2

WEI

17

3

KO

15

2

CH

14

2

DRUIDE

Druide auf einer kleinen Insel vor Salzmarsch

Druide

Menschen

chaotisch gut

RW ST

0

RW GE

2

RW KO

2

RW IN

5

RW W

5

RW CH

2

TP Max

30

TP Schnitt

18

Bewegungsrate

9m

Übungsbonus

2

Erfahrungspunkte

900

männlich

♂

Aufenthaltort

Insel vor Salzmarsch

☐

G5

Akrobatik

2

☐

G6

Arkane Kunde

3

☐

G6

Atheltik

0

☒

G7

Auftreten

2

☐

G7

Einschüchtern

2

☐

G8

Fingerfertigkeit

2

☐

G8

Geschichte

3

☐

G8

Heilkunde

3

☐

G8

Heimlichkeit

2

☐

G8

Mit Tieren umgehen

3

☐

G8

Motiv erkennen

3

☐

G8

Nachforschungen

3

☐

G8

Naturkunde

3

☐

G8

Relgion

3

☐

G8

Täuschen

2

☐

G8

Überlebenskunst

3

☐

G8

Überzeugen

2

☐

G8

Wahrnehmung

3

☐

G8

Pas. Wahrnehmung

13

Sprachen

☒ Gemein
 ☒ Elfisch
 ☐ Zwergisch
 ☐ Halblingisch
 ☒ Gnomisch

☐ Koboldisch
 ☐ Goblinisch
 ☐ Orkisch
 ☐ Drachisch
 ☐ Drowisch

www.karps.de