

DURAS

16

18

130

ST 16 3

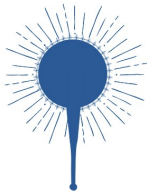
GE 10 0

KO 16 3

INT 13 1

WEI 18 4

CH 10 0



KLERIKER

Abt von Narogrim

Kleriker
Zwerge
neutral gut

RW ST

RW GE

RW KO

RW IN

RW W

RW CH

TP Max

TP Schnitt

Bewegungsrate

Übungsbonus

Erfahrungspunkte

männlich

Aufenthaltort

Abendrot

3

0

3

1

10

6

198

126

9m

6

265.000

- ☐ G5

☐ G6

☒ G7

☐ G8
- Akrobatik

Arkane Kunde

Atheltik

Auftreten

Einschüchtern

Fingerfertigkeit

Geschichte

Heilkunde

Heimlichkeit

Mit Tieren umgehen

Motiv erkennen

Nachforschungen

Naturkunde

Relgion

Täuschen

Überlebenskunst

Überzeugen

Wahrnehmung

Pas. Wahrnehmung
- 0

1

3

0

0

0

1

4

0

4

4

1

1

1

0

4

0

4

14



Sprachen

- ☒ Gemein

☐ Elfisch

☒ Zwergisch

☒ Halblingisch

☐ Gnomisch

☐ Koboldisch

☐ Goblinisch

☐ Orkisch

☐ Drachisch

☐ Drowisch