

YAGRA

18

5

65

ST	19	5	INT	9	-1
GE	16	3	WEI	9	-1
KO	16	3	CH	8	-1

Kämpfer

Halborks

chaotisch neutral

RW ST	8
RW GE	3
RW KO	6
RW IN	-1
RW W	-1
RW CH	-1

TP Max	65
TP Schnitt	40

Bewegungsrate	9m
Übungsbonus	3
Erfahrungspunkte	11.500

weiblich

Aufenthaltort

Abercrombie

☐ G5	Akrobatik	3
☐ G6	Arkane Kunde	-1
☐ G7	Athletik	5
☐ G7	Auftreten	-1
☒ G8	Einschüchtern	-1
	Fingerfertigkeit	3
	Geschichte	-1
	Heilkunde	-1
	Heimlichkeit	3
	Mit Tieren umgehen	-1
	Motiv erkennen	-1
	Nachforschungen	-1
	Naturkunde	-1
	Religion	-1
	Täuschen	-1
	Überlebenskunst	-1
	Überzeugen	-1
	Wahrnehmung	-1
	Pas. Wahrnehmung	9



Sprachen

☒ Gemein	☐ Elfisch	☐ Zwergisch	☐ Halblingisch	☐ Gnomisch
☐ Koboldisch	☐ Goblinisch	☒ Orkisch	☐ Drachisch	☐ Drowisch

www.karps.de