

ZARA BONNETT

18

10

100

ST	16	3	INT	13	1
GE	16	3	WEI	13	1
KO	13	1	CH	15	2



Hauptmann der Wache Speicherstadt

Kämpfer
Menschen
rechtschaffen neutral

RW ST	7	☐ G5	Akrobatik	3
RW GE	3	☐ G6	Arkane Kunde	1
RW KO	5	☐ G7	Athletik	3
RW IN	1	☐ G8	Auftreten	2
RW W	1		Einschüchtern	2
RW CH	2		Fingerfertigkeit	3
TP Max			Geschichte	1
TP Schnitt			Heilkunde	1
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	3
Übungsbonus	4		Mit Tieren umgehen	1
Erfahrungspunkte	64.000		Motiv erkennen	1
weiblich			Nachforschungen	1
Aufenthaltort			Naturkunde	1
Abercrombie			Religion	1
			Täuschen	2
			Überlebenskunst	1
			Überzeugen	2
			Wahrnehmung	1
			Pas. Wahrnehmung	11



Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☒ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch