

GIVOR

18

9

100



KÄMPFER

ST	18	4	INT	13	1
GE	13	1	WEI	13	1
KO	16	3	CH	13	1

genannt der Hauptmann, Anführer der Söldnerdiebesbande

Kämpfer
Menschen
chaotisch gut

RW ST	8	☐ G5	Akrobatik	1
RW GE	1	☐ G6	Arkane Kunde	1
RW KO	7	☐ G7	Atheltik	4
RW IN	1	☐ G8	Auftreten	1
RW W	1		Einschüchtern	1
RW CH	1		Fingerfertigkeit	1
TP Max	117		Geschichte	1
TP Schnitt	72		Heilkunde	1
Bewegungsrate	9m		Heimlichkeit	1
Übungsbonus	4		Mit Tieren umgehen	1
Erfahrungspunkte	48.000		Motiv erkennen	1
männlich			Nachforschungen	1
Aufenthaltort			Naturkunde	1
Abercrombie			Relgion	1
			Täuschen	1
			Überlebenskunst	1
			Überzeugen	1
			Wahrnehmung	1
			Pas. Wahrnehmung	11





Sprachen

- ☒ Gemein
- ☒ Elfisch
- ☐ Zwergisch
- ☐ Halblingisch
- ☐ Gnomisch
- ☐ Koboldisch
- ☐ Goblinisch
- ☐ Orkisch
- ☐ Drachisch
- ☐ Drowisch